

Dom Kultury Lubelskiej Spółdzielni Mieszkaniowej wznowia działalność po długiej przerwie związanej z pandemią COVID. Od początku wiosny z niecierpliwością wyczekujemy dnia, kiedy będziemy mogli wreszcie otworzyć Naszą instytucję dla mieszkańców LSM.

Nie możemy się już doczekać wspólnych spotkań, rozmów i działań zarówno w murach Domu Kultury, jak i na terenach osiedli.

Z tęsknoty za uśmiechami i entuzjazmem najmłodszych postanowiliśmy zacząć od wspólnej celebracji ich święta

Mi dzynarodowego Dnia Dziecka.

Zapraszamy młode LSM-owiczki i młodych LSM-owiczów oraz „duże dzieci” do wspólnej zabawy. **Wielopokoleniowy Quest z Domem Kultury LSM** pozwoli rozwinąć detektywistyczne umiejętności i spostrzegawczość.

Przygoda ze zdobywaniem wiedzy, poprzez aktywne zwiedzanie wszystkich siedmiu osiedli LSM, łączy interakcję z przestrzenią i samodzielne poszukiwanie odpowiedzi na zagadki przygotowane przez Nasz Zespół. Rozwiązanie poszczególnych zadań jest niezbędne do odgadnięcia hasła finałowego, wskazującego cel podróży.

1 i 2 czerwca 2021 r. przewidzieliśmy słodkie nagrody dla każdej osoby, która w godz. 9:00 - 16:00 w odkryte w zabawie miejsce przyniesie i pokaże wypełnioną kartę zadań .

UWAGA! We wtorek 1 czerwca 2021 roku, czyli w Dniu Dziecka przewidzieliśmy dodatkową atrakcję!

Zachęcamy do wspólnego odliczania dni, poprzez systematyczne zakreślanie kalendarzyka WIELKIM, CZERWONYM ✘

Pon 24 maja	Wt 25 maja	Śr 26 maja DZIEŃ MATKI	Cz 27 maja	Pi 28 maja	So 29 maja	N 30 maja
Pon 31 maja	1 czerwca	DZIEŃ DZIECKA!				

**Zapraszam Państwa wraz z dziećmi do wspólnej zabawy
życząc niezapomnianych wrażeń.**

Emilia Lipińska
Dyrektor Domu Kultury LSM

Wielopokoleniowy Quest

- czyli gra miejska



z Domem Kultury LSM



DZIEŃ DZIECKA

1 czerwca 2021 roku



Quest to przypominająca dawną zabawę w podchody, gra edukacyjna dla każdego, bez względu na wiek. Polega na odkrywaniu „na nowo” pozornie znanych miejsc poprzez wędrówkę nieoznakowaną trasą.

Przygoda w Dzień Dziecka

Dom Kultury LSM zaprasza do gry terenowej na osiedlach Lubelskiej Spółdzielni Mieszkaniowej. W trakcie rozwiązywania zagadek masz możliwość przeżycia niezwyklej przygody i odkrywania ciekawych miejsc. Po zakończeniu całej gry odszyfruj finałowe hasło, które wskaże Ci miejsce, gdzie w dniach 1-2 czerwca odbierzesz nagrodę.

Wykonywanie zadań możesz rozpocząć od dowolnego miejsca i w dowolnej kolejności. Pamiętaj tylko, by odkryte hasło finałowe było ostatnim miejscem, do którego dotrzesz.

3										

Na niewielkim pagórku jednego z najmłodszych osiedli LSM stoi kobiety posąg. Odgadnij jaką pisarkę będącą jednocześnie patronką osiedla przedstawia ta rzeźba.

Przy placu zabaw, niedaleko Szkoły Podstawowej nr 38, znajduje się smukła, wysoka rzeźba. Jaka figura geometryczna umieszczona jest w centralnym jej punkcie.

	5,7	10	
--	-----	----	--

Obok placu zabaw z rakieta mieści się siłownia na świeżym powietrzu. Odszukaj w opisach urządzeń wspólną nazwę.

					1	
--	--	--	--	--	---	--

Znajdź mural przedstawiający znaczki pocztowe (garaże od strony Monte Cassino). Ile złotych kosztują oba znaczki?

	6									
--	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

						11			
									4

Zatrzymaj się przed dębem Mieszko zlokalizowanym w centralnej części osiedla Królów Polskich. Odgadnij, któremu królowi poświęcona jest tablica znajdująca się naprzeciwko tablicy z imieniem dębu.

Na placu zabaw przed szkołą, której patronem jest autor „Lalki” jest wiele urządzeń do zabawy. W jakim kolorze jest mrówka-zjeżdżalnia dla małych dzieci.

			8				
--	--	--	---	--	--	--	--



W

			2			9
--	--	--	---	--	--	---

 dzwon
Na pomniku patrona osiedla Juliusza Słowackiego znajduje się tekst. Uzupełnij brakujące słowo.

Zadanie finałowe -
- ODSZYFRUJ HASŁO

1	2	3	4	5	L	6	7	8	9	10	11	M
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	---