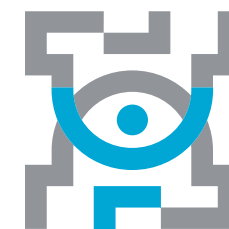


DODATEK 2

do scenariuszy edukacyjnych



**LUBLIN
2023**

EUROPEJSKA
STOLICA
MŁODZIEŻY

Metody podziału na grupy



Metoda nr 1:

Przygotuj karteczki z nazwami zwierząt. Tyle zwierząt jednego rodzaju ile osób chcemy mieć w grupie. Jeśli chcemy utworzyć trzy grupy 4 osobowe potrzebujemy: 4 karteczek z napisem kogut, 4 karteczek z napisem pies i 4 karteczek z napisem kot (nazwy zwierząt można dowolnie modyfikować). Karteczki złoż tak, żeby nie było widać napisów, pomieszaj i poproś żeby każda osoba uczestnicząca w spotkaniu wylosowała jedną karteczkę. Na komendę "start" wszyscy mają za zadanie zachowywać się jak zwierzę, które wylosowali. Te same zwierzęta mają połączyć się w grupy.

Metoda nr 2:

Powiedz osobom uczestniczącym w warsztacie, że muszą ustawić się w linii od najmłodszej do najstarszej osoby. Nie mogą w trakcie pracy komunikować się słowami, a tylko za pomocą rąk.

Kiedy już ustawią się w rzędzie, sprawdź czy wszystko się zgadza, prosząc wszystkich o podanie daty urodzenia. Jeśli kolejność nie jest poprawna, dokonajcie zmian.

Następnie możesz podzielić wszystkich na grupy odliczając kolejno 1-2-3-4 (itp.) i łącząc osoby o tych samych cyfrach

Metoda nr 3:

Podziel osoby uczestniczące w warsztacie na mniejsze grupy każąc im odliczać po kolei (1-2-3-4) do tyłu, ile grup chcesz stworzyć. Następnie połącz osoby z tymi samymi numerami.



Metoda nr 4:

Każda osoba daje jakiś przedmiot do niej należący i kładzie go na środku. Prowadzący tworzy z nich kupki w liczbie odpowiadającej oczekiwanej ilości grup, które chce stworzyć. Następnie każdy odnajduje swój przedmiot, a tym samym nową grupę w której będzie pracował.

Metoda nr 5:

Rozdajemy małe kartki w kilku kolorach (tyle kolorów ile grup chcemy stworzyć), po czym uczestnicy mają odnaleźć innych posiadaczy tego samego koloru i stworzyć z nimi grupę.

Metoda nr 6:

Osoby uczestniczące w warsztacie losują kartki z narysowanymi znakami i odszukują inne osoby, posiadające podobne oznaczenia, z którymi później tworzą jedną grupę.



Metoda nr 7:

Osoby uczestniczące w warsztacie chodzą w szybkim tempie po sali. Na znak trenera łączą się w 3/4/5/6 osobowe grupy (możemy podać dowolną liczbę). Jak już grupy się utworzą, dajemy kolejny znak i uczestnicy i uczestniczki warsztatów znów chodzą po sali. Powtarzamy tak kilka razy. Na koniec podajemy taką liczbę osób w danej grupie, jaką faktycznie potrzebujemy do kolejnego ćwiczenia.

Metoda nr 8:

Na plecach osób uczestniczących w warsztatach naklejamy kartkę ze znaczkiem. Uczestnicy i uczestniczki nie mogą sami zobaczyć co mają na plecach, za to pomagają pozostałym łączyć się w grupy.

Metoda nr 9:

Na plecach osób uczestniczących w warsztatach naklejamy kartkę ze znaczkiem. Uczestnicy i uczestniczki nie mogą sami zobaczyć co mają na plecach, za to pomagają pozostałym łączyć się w grupy.



Biuro Partycypacji Społecznej ul. Peowiaków 11,
20-007 Lublin, tel: 81 466 25 65-66

Realizator:

Fundacja Twórczości, Edukacji i Animacji Młodzieży - "Teatrikon"
www.teatrikon.pl

Autorzy scenariuszy: Joanna Ciesielka, Aleksandra Iwańska-Figura, Katarzyna Plebańczyk
Dariusz Figura, Grzegorz Olifirowicz

Twórca grywalizacji: Grzegorz Olifirowicz

Redakcja i korekta tekstów: Katarzyna Plebańczyk

Konsultacja merytoryczna: Mateusz Wojcieszak

Projekt graficzny i skład scenariuszy: Agnieszka Plewik, Justyna Urniaż-Badowska



Publikacja jest dostępna na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 4.0

Projekt graficzny i skład kart edukacyjnych: Agnieszka Plewik,
Tomasz "Maped" Pizoń

Scenariusz jest jednym z działań edukacji obywatelskiej „Akademia Miasto”, zrealizowanym w ramach Europejskiej Stolicy Młodzieży Lublin 2023.

Publikacja powstała ze środków finansowych Miasta Lublin.

2023@lublin.eu
www.mlody.lublin.eu
www.youth.lublin.eu
www.lublin.eu/partycypacja
fb: Lublin is Youth
IG [lublin_is_youth](https://www.instagram.com/lublin_is_youth)
tiktok: [lublin_is_youth](https://www.tiktok.com/@lublin_is_youth)

Lublin, 2022

Scenariusz zajęć z grą edukacyjną

