Regulamin Konkursu na Działania z Zakresu Edukacji Obywatelskiej dla Grup Młodzieżowych

Regulamin określa warunki udziału w konkursie projektu “Akademia Miasto – wspólnie tworzymy edukację obywatelską w Lublinie”.

## **Cel Konkursu**

Celem konkursu jest:  
- włączenie 30 młodych osób do aktywnego udziału w promowaniu edukacji obywatelskiej w Lublinie

- oraz stworzenie przez grupy młodzieżowe minimum 5 innowacyjnych projektów edukacyjnych i społecznych, które wpłyną na rozwijanie świadomości obywatelskiej szczególnie wśród młodych mieszkańców i mieszkanek miasta.  
  
Co to jest edukacja obywatelska?

Edukacja obywatelska to proces kształcenia, który ma na celu przygotowanie do pełnienia aktywnej i odpowiedzialnej roli w społeczeństwie. Jej głównym celem jest rozwijanie umiejętności obywatelskich, wiedzy na temat demokracji, praw człowieka, funkcjonowania instytucji publicznych, samorządowych, państwowych, a także promowanie uczestnictwa obywatelskiego, współdecydowania i zaangażowania w życie społeczne, polityczne i kulturalne.

## **Zasady Konkursu**

W konkursie mogą wziąć udział grupy młodzieżowe (minimum 5-osobowe w wieku 10-30 lat) mieszkające, uczące się, studiujące, pracujące lub działające w Lublinie.

Grupy młodzieżowe zainteresowane udziałem w konkursie są zobowiązanie do opracowania i realizacji projektów lub inicjatyw, które wypromują edukację obywatelską w Lublinie. Projekty mogą obejmować różnorodne działania, na przykład:

* Warsztaty edukacyjne: Przygotowanie i przeprowadzenie warsztatów czy spotkań, które rozwijają kompetencje obywatelskie i kształcą w zakresie demokracji, praw człowieka, samorządności i innych kluczowych tematów z edukacji obywatelskiej. (np. w oparciu o istniejące już materiały edukacyjne w postaci scenariuszy zajęć opracowanych w ramach Akademii Miasto w 2022 roku).
* Kampanie informacyjne: Stworzenie i przeprowadzenie kampanii, które zwiększą świadomość na temat znaczenia edukacji obywatelskiej lub wiedzę w temacie edukacji obywatelskiej i zachęcają do aktywności (np. w oparciu o istniejące już materiały edukacyjne w postaci scenariuszy zajęć opracowanych w ramach Akademii Miasto w 2022 roku).

Działania realizowane w ramach konkursu mogą:

* odbywać się w szkołach, na Uczelniach czy w przestrzeniach młodzieżowych,
* polegać na spotkaniach z różnymi osobami, np. przedstawicielami i przedstawicielkami Młodzieżowej Rady Miasta czy samorządu studentów,
* promować zaangażowanie społeczne i obywatelskie,
* obejmować zagadnienia związane z podnoszeniem kompetencji przyszłości, w tym kompetencji cyfrowych (kompetencje cyfrowe obejmują krytyczne i odpowiedzialne korzystanie z technologii cyfrowych i wykorzystywanie ich do uczenia się, pracy i udziału w życiu społecznym).

W ramach konkursu nie mogą być realizowane projekty, które w szczególności:

* zakładają zakup i spożywanie alkoholu i innych substancji szkodliwych;
* mogą mieć negatywny wpływ na zdrowie i życie uczestników;
* mogą prowadzić do wykluczenia lub dyskryminacji,
* negują podstawowe wolności i prawa człowieka;
* zakładają działania o charakterze politycznym lub religijnym;
* mają charakter komercyjny.

## **Ogłoszenie Konkursu**

Opublikowanie ogłoszenia konkursu na stronie internetowej miasta Lublin oraz stronie internetowej Wykonawcy - Fundacji Teatrikon, w mediach społecznościowych Europejskiej Stolicy Młodzieży Lublin is YOUth, Obywatelski Lublin, Miasto Lublin, Fundacji Teatrikon oraz udostępniane  szkołom i placówkom młodzieżowym, uczelniom, w organizacjom młodzieżowym oraz w innych lokalnych mediach.

## **Zgłaszanie Projektów**

Grupy młodzieżowe mogą zgłaszać pomysły na projekty do 8 października 2023 r.

Zgłoszenia zawierają opis planowanego projektu, cele oraz plan realizacji.

## **Ocena Projektów przez Komisję Konkursową**

Komisja ocenia zgłoszenia projektów na podstawie wcześniej ustalonych kryteriów oceny:

1. Zgodność z regulaminem konkursu (0-1 punkt)
2. Zgodność z tematem (0-10 punktów): Stopień, w jakim projekt skupia się na promowaniu edukacji obywatelskiej w Lublinie.
3. Innowacyjność planowanego działania (0-10 punktów): Stopień, w jakim proponowane działanie prezentuje nowatorskie i kreatywne podejście do edukacji obywatelskiej, tj. na ile pomysł na promowanie edukacji jest czymś innym od działań, które już są realizowane w Lublinie.
4. Realność planu i harmonogramu (0-10 punktów): Ocena jakości planu realizacji projektu i jego potencjału do osiągnięcia celów.
5. Zaangażowanie młodzieży (0-10 punktów): Ocena planowanego zaangażowania i wkładu grupy młodzieżowej w projekt, w tym, czy osoby wchodzące w skład grupy mają kompetencje do realizacji proponowanych działań.

W skład Komisji Konkursowej wejdą osoby o odpowiednich kwalifikacjach i doświadczeniach, w tym:

1. osoba z doświadczeniem w dziedzinie edukacji obywatelskiej,
2. osoba reprezentująca Biuro Partycypacji Społecznej Urzędu Miasta Lublin,
3. osoba reprezentująca Wydział Oświaty i Wychowania Urzędu Miasta Lublin,
4. osoba z kompetencjami w zakresie dostępności i inkluzji,
5. osoba reprezentująca Fundację Teatrikon.

Komisja Konkursowa będzie działać transparentnie, a z prac komisji zostanie sporządzony protokół. Oceniający członkowie i członkinie komisji będą musieli zapewnić uczciwość, rzetelność i bezstronność w procesie oceny wniosków.

Komisja wyłania 5 najlepszych projektów, których pomysłodawcy i pomysłodawczynie dostaną wsparcie organizatorskie oraz nagrodę. Informacja o wyłonieniu laureatów przekazywana jest do 11 października.

## **Realizacja Projektów oraz obowiązki laureatów i laureatek**

Laureaci i laureatki konkursu otrzymają wsparcie merytoryczne w realizacji zaplanowanych działań w postaci:

* spotkania otwierającego w formie szkolenia (6 godzin 15 października), podczas którego pod okiem trenerów i ekspertów dopracują pomysły na realizowane działania,
* spotkania sieciującego -  2 godziny (planowany termin w połowie listopada)
* 2 godzin konsultacji eksperckich do wykorzystania w trakcie realizacji działań.

Do obowiązków laureatów i laureatek należy:

1. realizacja działań zgodnie z zaplanowanym harmonogramem, nie później niż do 21 listopada,
2. przygotowanie sprawozdania z realizacji projektu w terminie do 27 listopada,
3. udział w spotkaniu otwierającym - 6 godzin (15 października), spotkaniu sieciującym - 2 godziny (planowany termin połowa listopada) oraz podsumowującym 4 grudnia 2023 r.podczas którego zaprezentują efekty swojej prac,
4. realizowanie i komunikowanie działań w zgodzie z zasadami: równości, dostępności, przeciwdziałania dyskryminacji, włączania (inkluzja) oraz być wolne od agitacji politycznej i wolne od wszelkich form nauczania religijnego lub nawrócenia na wiarę, a także realizowane z poszanowaniem środowiska naturalnego,
5. uwzględnienie przy promocji działań wytyczne projektu,
6. informowanie Fundacji Teatrikon z minimum pięciodniowym wyprzedzeniem o planowanych wydarzeniach i współpraca w zakresie promocji i komunikacji działań,  w tym umożliwienia wzięcia udziału w działaniach przedstawicielom Fundacji i Urzędu MiastaLublin,
7. wzięcie udziału w ewaluacji projektu.

## **Podsumowanie i Wręczenie Nagród**

Uroczysta prezentacja projektów grup oraz wręczenie nagród o wartości 1000 zł/ grupę odbędzie się podczas spotkania podsumowującego 4 grudnia 2023 r.

Warunkiem otrzymania nagrody jest zrealizowanie działań i przygotowanie w terminie sprawozdania.

## **Postanowienia końcowe**

Złożenie projektu przez grupę młodzieżową oznacza akceptację niniejszego regulaminu. W kwestiach spornych lub nieuregulowanych w tym dokumencie decyzje będą podejmowane przez Fundację Teatrikon, po konsultacji i rozmowie ze wszystkimi zainteresowanymi stronami.   
Członkowie i członkinie grup godzą się na rejestrację przebiegu projektu (foto, audio, video) przez osoby upoważnione przez Fundację Teatrikon oraz Urząd Miasta Lublin, a także dowolne i nieograniczone wykorzystywanie zarejestrowanych materiałów do celów promocyjnych i organizacyjnych Akademii Miasto i Europejskiej Stolicy Młodzieży 2023 w Lublinie.