

Regulamin VII Turnieju piłki nożnej o Puchar Prezydenta Miasta Lublin
(19.11.2017 r., hala MOSiR, al. Zygmuntowskie 4)

- czas gry 2 x 14 min. (1 min przerwy na zmianę stron, 1 min przerwy między meczami),
- drużyny występują w składach 5 osobowych (bramkarz + 4 zawodników w polu), zmiany systemem hokejowym w strefie zmian,
- drużyna może maksymalnie liczyć 10 zawodników,
- zawodnicy **bezwzględnie** muszą być pracownikami instytucji, którą reprezentują. Po stwierdzeniu, iż w danej drużynie do gry przystąpił zawodnik nie będący pracownikiem tej instytucji wyniki meczów drużyny w których wystąpił zostaną anulowane a przeciwnikom zostanie przyznany walkower 3:0,
- Organizator nie odpowiada za ewentualne kontuzje lub nieszczęśliwe wypadki uczestników podczas trwania turnieju. Każdy z uczestników ubezpiecza się (NNW) we własnym zakresie.
- wprowadzenie piłki do gry po aucie bocznym - nogą z linii bocznej boiska lub spoza boiska a gdy piłka uderzy w sufit – rozpoczęcie z autu na wysokości miejsca uderzenia,
- wprowadzenie piłki przez bramkarza podczas gry – dowolnie,
- odległość od piłki przy wybijaniu autu, rzutu różnego lub wolnego zawodnika drużyny broniącej - 5 m,
- bramkarz nie może złapać piłki w ręce po zagranii partnera z drużyny, z wyjątkiem piłki zagranej częścią ciała powyżej pasa tzn. klatką piersiową lub głową,
- zabroniona jest gra „wślizgiem” z wyjątkiem wślizgów blokujących strzał. W przypadku zagrania „wślizgiem” rzut karny „przedłużony” z linii 9 metrów,
- sędzia może ukarać zawodnika 2 minutowym wykluczeniem (zawodnik wraca do gry po zdobytej bramce przez przeciwnika), a w szczególnych przypadkach czerwoną kartką - drużyna kończy mecz w osłabieniu, a ukarany zawodnik nie może grać kolejnego meczu,
- rzut karny wykonywany z linii 6 m,
- podczas meczu na parkiecie mogą się znajdować jedynie zawodnicy drużyn rozgrywających mecz, pozostali mają obowiązek przebywać na trybunach,
- pozostałe regulacje zgodne z postanowieniami PZPN i FIFA,
- obowiązuje gra w obuwiu halowym na płaskiej podeszwie (zgodnie z regulaminem hali sportowej),
- o kolejności w turnieju decydują kolejno:
 - ilość zdobytych punktów,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - korzystniejsza różnica bramek,
 - większa liczba strzelonych bramek,
 - rzuty karne wykonywane przez zainteresowane zespoły (po 3). W przypadku remisu do skutku po jednym rzucie karnym.

Harmonogram rozgrywek:

1. Miasto Lublin
2. Lubelski Urząd Wojewódzki
3. Polska Grupa Energetyczna SA
4. Urząd Miasta Lublin
5. Agencja Restrukturyzacji i Modernizacji Rolnictwa
6. Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego

8.30-9.00	<i>Miasto Lublin - Urząd Marszałkowski</i>
9.00-9.30	<i>LUW – ARiMR</i>
9.30-10.00	<i>PGE - Miasto Lublin</i>
10.00-10.30	<i>Urząd Miasta Lublin - LUW</i>
10.30-11.00	<i>PGE – Urząd Marszałkowski</i>
11.00-11.30	<i>Urząd Miasta Lublin – ARiMR</i>
11.30-12.00	<i>LUW – Urząd Marszałkowski</i>
12.00-12.30	<i>PGE – Urząd Miasta Lublin</i>
12.30-13.00	<i>ARiMR - Miasto Lublin</i>
13.00-13.30	<i>LUW – PGE</i>
13.30-14.00	<i>Urząd Marszałkowski – Urząd Miasta Lublin</i>
14.00-14.30	<i>ARiMR – PGE</i>
14.30-15.00	<i>Miasto Lublin – LUW</i>
15.00-15.30	<i>Urząd Marszałkowski – ARiMR</i>
15.30–16.00	<i>Miasto Lublin – Urząd Miasta Lublin</i>
16.00 – 16.10	<i>Uroczyste wręczenie pucharów i medali dla zawodników</i>

	1.	2.	3.	4.	5.	6.	PUNKTY	BRAMKI	POZYCJA
1. Miasto Lublin	:	:	:	:	:	:		:	
2. LUW	:	X	:	:	:	:		:	
3. PGE	:	:	X	:	:	:		:	
4. Urząd Miasta Lublin	:	:	:	X	:	:		:	
5. ...	:	:	:	:	X	:		:	
6. ...kowski	:	:	:	:	:	X		:	

Końcowa klasyfikacja turnieju:

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....

