

Tabela programowa

Legenda



Ścieżka programowa Andrija



Ścieżka programowa Selim



Ścieżka programowa Redana



Dyskusja



Gry bez prądu



Język obcy



Prelekcje



Warsztaty



Konkurs



Manga i Anime

16:00

Zabawa vs sport – czym obecnie jest yo-yowanie? Jakub Mozgawa



Sala 1 60

Jak wygląda profesjonalne yo-yowanie? Na te i inne pytania odpowie Jakub Mozgawa, uczestnik 8. edycji programu Mam Talent i członek drużyny YoYoFactory.pl. Opowie o historii zabawy yo-yo, jej obecnej formie, zawodach i możliwościach, jakie kryją się za szpulką i sznurkiem.

„Oczarować umysł i usidlić zmysły” – o fenomenie Severusa Snape’a Iga „Zła Królowa” Ziembicka



Sala 2 60

Severus Snape – zdaniem wielu najlepszy bohater z cyklu o Harrym Potterze i jednocześnie postać, której popularność dziwi samą J.K. Rowling. Dlaczego tyle fanek sagi oszalało na punkcie tego fascynującego drania? Spróbujemy razem odpowiedzieć na to pytanie.

Nagrody Darwina Larpownia



Antresola 60

Oto jedyna nagroda, której nie chcesz zdobyć. Niestety zdobywają ją inni. Jak tego dokonują? No cóż, właśnie o tym jest ta prelekcja. UWAGA! Zawiera drastyczne opisy ludzkiej głupoty.

Wojna Atomowa 2000 BC Kamil „Loki” Król



Namiot 1 60

Świat zmienił się 16 lipca 1945 – razem z pierwszą skuteczną próbą broni atomowej wkroczyliśmy w epokę atomu. Nigdy wcześniej świat nie widział podobnej potęgi, ale czy na pewno? Czy próba na pustyni w Nowym Meksyku była pierwszym wybuchem atomowym jakiego świadkiem była ludzkość, czy może jednak stało się to dużo wcześniej?

Tabela programowa

Larps at Ukraine Yuriy Zipov



Namiot 2 60

Brief presentation of larps and larping community at Ukraine. Ever wondered how Ukrainians live action games are looking like? During this lecture we will show our most important events, costumes, props and larp weapon used at our games.

Rytuał i ofiara w starożytności Martyna Pietrzak



Namiot 3 60

Przyjdź i poznaj odpowiedzi na wiele pytań związanych z obrzędami starożytnych Greków i Rzymian (z gościnnym udziałem Persów). Uwaga! Prelekcja może zawierać drastyczne opisy rytualnego uboju zwierząt.

All this time you've been playing it wrong, czyli jak grać w Pokémon Ruy „Fako” De la Fuente Lloveras



M&A 60

Prelekcja o tym, jak bardzo różni się Twój sposób grania w Pokémon od tego, w jaki grają ludzie, którzy grają zawodowo.

Turniej nerd-tabu Ola „U2fun” Skłodowska



Warsztaty 120

Znacie Tabu? To super! Nerd-Tabu to gra taka sama, tylko oparta na zagadnieniach z fantastyki i fandumu. Sprawdź, czy potrafisz wytłumaczyć drużynie, kim jest „gdźdacz” lub co to są Kryształowy Czasu!

17:00

Fantastyczne włosy Magdalena „Kya” Gut



Sala 1 60

Prelekcja na temat farbowania włosów na kolory niestandardowe i „fantastyczne”, kwestie peruk oraz interaktywne dyskusje z uczestnikami. Pokazy zdjęć, produktów do włosów i opinie profesjonalisty.

Historia gier planszowych Lech Górski



Sala 2 60

Gry planszowe cieszą się coraz większą popularnością. Ale jak to wszystko się zaczęło? Jak planszówki zmieniały się przez setki lat?

Pt

Pt

Tabela programowa

Krasnoludy vs Elfy – to jest DYSKUSJA Larpownia



Antresola 60

Która nacja jest lepsza? Zahartowane i nieugięte Krasnoludy czy szybkie i zmyślne Elfy? Każda nacja potrzebuje argumentów w tej dyskusji! Więc bierzcie topory/łuki w dłoń i ruszajcie wesprzeć swoją stronę! UWAGA! Dyskusja grozi nadszarpnięciem zdrowia uczestników, bierzesz w niej udział na własne ryzyko.

Filmowe Szranki Mateusz „Mateo” Krakowiak



Namiot 1 120

Historia kina i filmów to wspiana podróż, która rozpoczęła się czarno-białymi, niemymi obrazami i trwa po dzień dzisiejszy, wprowadzając widza w erę trzeciego wymiaru. To tysiące lepszych i gorszych opowieści, bardziej i mniej udanych aktorskich kreacji. Zapraszam wszystkich, którzy pragną zanurzyć się w filmowy świat i wypróbować swą wiedzę w konkursie filmowym.

O zmianach w bloku larpowym i Złotych Maskach na Pyrkonie 2016 Larpownia



Namiot 2 60

Planujecie w przyszłym roku odwiedzić Festiwal Fantastyki Pyrkon? Kochacie larpy i chcecie wziąć udział w Złotych Maskach? Na tej prelekcji dowiecie się, jakie zmiany szykują dla was nowi organizatorzy.

Zagadka holmesowego kanonu – co można powiedzieć Johnie Watsonie? Barbara „Narbeleth” Górecka



Namiot 3 60

John Watson to bohater, który zastąpił z relacjonowania przygód swojego genialnego przyjaciela i jako kronikarz Sherlocka Holmesa zaklepał sobie stałe miejsce w literaturze. Ile z tych opowieści możemy dowiedzieć się o samym Watsonie?

17:30

Wrestling w Kraju Kwitnącej Wiśni Mateusz „Orzech” Orzechowski



M&A 120

Każdy kiedyś widział w telewizji wrestling, ale czy kiedykolwiek myślałeś jak to jest być na ringu? Były wrestler i uczeń szkoły DDW opowie Ci o tym, jak „dzieje się” magia. Wrestling w Japonii to aktualnie najbardziej popularny sport, popularniejszy nawet od sumo i każdy fan kultury japońskiej powinien się z nim zapoznać.

Tabela programowa

18:00

Oficjalne Otwarcie Festiwalu Fantastyki Falkon 2015



Scena 30

Przygoda bez walki Lech Górski



Sala 2 60

Masz wrażenie, że zbyt często przygoda sprowadza się do strzelanin i bijatyk? Po trupach do celu? Na prelekcji omówimy tworzenie alternatywnych wyzwań oraz pokażemy jak włączyć do scenariusza umiejętności pozornie bezużyteczne.

Wielki Turniej Trójmagiczny Joanna „Idaia” Śliwińska



Antresola 120

Jeżeli nie miałeś okazji wziąć udziału w ostatniej edycji Turnieju Trójmagicznego w Hogwarcie, to teraz będziesz mógł spróbować swoich sił w Lublinie! Zbierz przyjaciół i razem podejmijcie wyzwanie, jakie stoi przed każdym z uczestników! Konkurs obejmuje 7 tomów książki i 8 filmów o Harrym Potterze.

Larpy – lokal, wystrój, rekwizyty Larpownia



Namiot 2 60

Prelekcja poświęcona technicznej stronie robienia larpów. Gdzie je wystawiać? Jak zaaranżować pomieszczenie? Skąd wziąć potrzebne rekwizyty? Nie wiesz jak się do tego zabrać? Śmiało przyjdź i się dowiedz.

Zupełnie pełnosprawny świat Barbara „Narbeleth” Górecka



Namiot 3 60

Jak często przedstawiana jest w mediach kwestia niepełnosprawności? Zdecydowanie zbyt rzadko, jeśli się temu przyjrzeć. W czasie prelekcji poszukamy przykładów pojawienia się niepełnosprawności w serialach.

Otwarcie Falkon Areny – Trening Ligi Bohaterów Płaszcz i Suknia



Falkon Arena 120

Pt

Pt

Tabela programowa

Warsztaty rysunkowe: zagadnienie perspektywy Mariusz Gandzel, Greg Bobrowski



Warsztaty 120

Zagadnienie kompozycji oraz perspektywy na przykładzie tworzenia ilustracji kart do gry X-wing Miniatures Game oraz Warhammer Conquest

18:30

Feeria sztuk – różnorodne widowisko Grupa taneczna DIA



Scena 30

Wystąpią artyści reprezentujący różnorodne formy taneczne z użyciem nietypowych rekwizytów. Trzy kwadransy ucieczki od rzeczywistości w magiczny świat tańca i fantastycznej muzyki.

Fantastyczny Pokaz Fizyczny vol. 3: Return of the Science Marek Gorgol



Sala 1 90

Po raz trzeci wracamy na Falkon, aby pokazać, że nauki ścisłe, a w szczególności fizyka, nie muszą być ani nudne, ani skomplikowane. Wystarczą poduszki, lasery i inne bajery (a także trochę wysokich napięć), aby każde skomplikowane prawo okazało się proste i przystępne. Możesz nas także znaleźć na www.madrydzieciak.edu.pl

19:00

Truciele w sadze „Pieśni Lodu i Ognia” George’a R. R. Martina Magdalena „Maegi” Laskowska



Sala 2 60

Czy Mirri Maz Duur otruła Khala Drogo? Czy Oberyn otruł Tywina? Co stosuje Melisandre? Kto zabił Joffa? Jak działają Ludzie bez Twarzy? Kogo weźmie sobie za cel Tyene Sand? Odpowiedzi m.in. na te pytania spróbuje udzielić godzinna prelekcja o trucicielach rozsianych po Westeros i Essos świata „Pieśni Lodu i Ognia”.

Teleportacja, telepatia, komputery kwantowe i komiks... Piotr Gawron, Katarzyna „Asurit” Kara, Michał Cholewa



Namiot 1 60

Chcesz wiedzieć: czym różni się teleportacja kwantowa od klasycznej, czy telepatia jest możliwa, jak działają komputery kwantowe, co to jest kryptografia kwantowa? Wyjaśnimy Ci to w postaci komiksu...

Tabela programowa

Larpy na świecie Larpownia



Namiot 2 60

Zawsze byłeś ciekaw, jak wyglądają larpy w innych częściach Ziemi? Teraz to nie problem. Na prelekcji zaprezentowane zostaną nie tylko larpy naszych sąsiadów czy Skandynawów, ale również te z Japonii czy USA.

20:00

Konkurs filmowy Marcin Andrys



Namiot 3 120

Znasz się na filmach od 1902 r. do 2015 r.? To konkurs w sam raz dla Ciebie! Prosty, z łatwymi pytaniami, gwarantujący przyjemną i rodzinną atmosferę dobrej zabawy. Zbierz drużynę filmozerców i do dzieła. Przed tobą fantastyczne nagrody!

Circle of Bards



Scena 150

Gry fabularne, o których być może nie słyszeliście Marcin „Seji” Segit



Sala 1 60

Gry fabularne, o których być może nie słyszeliście: stare, nowe, popularne i zupełnie zapomniane. A także takie, które warto poznać. W programie m.in.: pierwsza gra fabularna rozgrywająca się na terenie Polski; RPG, w której gra się samym sobą; system, gdzie jakość gleby ma znaczenie; RPG napisana przez antropologa.

Najodpowiedniejsza broń w razie apokalipsy zombie Piotr „Kesiu” Kesling



Sala 2 60

Zapoznanie się z błędami oceny przydatności broni, wykorzystywania dostępnych zasobów, najskuteczniejszych technik walki z zombie w zależności od założeń odnośnie ich zdolności. Ciekawostki o praktycznym zastosowaniu ogólnie dostępnych produktów.

Spotkanie autorskie – Jacek Komuda



Antresola 60

Pt

Pt

HIT!
VS

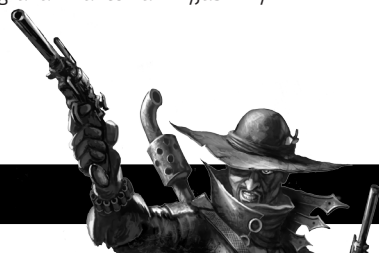
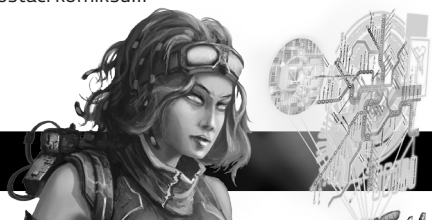


Tabela programowa

Wakacje z duchami Joanna „Idaia” Śliwińska



Namiot 1 60

Ile czasu można spędzić smażąc się na plaży i pływając w basenie? Czy rajd po nawiedzonych zamkach, hotelach i tawernach nie jest ciekawszą alternatywą na spędzenie urlopu? Podczas prelekcji opowiem o najbardziej nawiedzonych miejscach na świecie i możliwości oraz kosztach odwiedzenia takich miejsc.

Krocząc wśród smoków, czyli larp Drachenfest oczami świadków Joanna „Idaia” Śliwińska



Namiot 2 60

Każdego roku, latem, na polach nieopodal niemieckiego miasteczka Diemelstadt zbierają się tysiące miłośników fabularnych gier terenowych, aby przeżyć przygodę w świecie rządonym przez smoki. W ubiegłym roku w ich szeregach znalazło się miejsce dla czterech Poznaniaków. Przedstawiciel „Polskiej Misji na Drachenfest” z chęcią odpowie na wszystkie Wasze pytania i – być może – zachęci Was do uczestnictwa w larpach organizowanych za naszą zachodnią granicą.

Konkurs muzyki anime Maciej „Fisz” Delega



M&A 90

Uwielbiasz dobry soundtrack? Nigdy nie pomijasz openingów i endingów? Jeśli tak, ten konkurs jest dla Ciebie!

21:00

Szatański konkurs anielsko-demoniczny Magda „Cathia” Kozłowska



Sala 1 60

Aniołów i demonów w literaturze, filmie, grach i serialach dostatek, czasami nawet nie zauważamy ich obecności... Czasami jednak pojawia się ktoś, kto sprawdzi Waszą spostrzegawczość i wiedzę w tej dziedzinie i tym kimś będzie Cathia.

Zine's not dead – fanowskie publikacje wczoraj i dziś Marcin „Seji” Segit



Sala 2 60

Podczas prelekcji będzie można posłuchać o historii fanzinów, technikach produkcji fanowskich czasopism, wkładzie kserokopiarek w rozwój ruchu fanowskiego oraz o obecnej kondycji fanzinów, w tym o najnowszych publikacjach z naszego podwórka.

Spotkanie autorskie – Paweł Majka



Antresola 60

Tabela programowa

22:00

Pokaz fireshow



Targi 60

HIT!
VS

9:00

Lepszy i konkurencyjny panel o Doktorze Who 1.5 J. „Pan Minerat” Wodarski, M. „Klaus” Wlekiński oraz M. „Duplikat”



Sala 1 60

Podobał Wam się nasz panel na Pyrkonie...? Nam też nie. Zatem postanowiliśmy zrobić jeszcze lepszy!

Przegląd Pieśni Krasnoludzkiej Grzegorz „Sauraj” Litwin, Maciej „Neko” Wójcik



Sala 2 60

Krasnoludy nie tylko toporem ale i słowem wojować umieją. Czyli piękna muzyka w niezbyt urodziwym wykonaniu.

XIX-wieczne CSI – to elementarne, drogi Watsonie! Aneta Jadowska



Antresola 120

Co kryminały zawdzięczają Chińczykom? Z jakimi problemami borykali się stróże prawa w epoce Sherlocka Holmesa? Czy żywot przestępcy był wówczas łatwiejszy? Dlaczego najbardziej nieuprzejmy archiwista świata stał się bohaterem świata kryminalistyki? I jak doszło do odkrycia najważniejszej na długie lata metody identyfikacji, czyli linii papilarnych?

10:00

Początki fandomu Staszek „Scobin” Krawczyk



Sala 1 60

W którym roku narodził się polski fandom? Ile kobiet pisało fantastykę w latach 80.? Kto do kogo dzwonił w 1985 roku, ogłaszając, że Polcon w Błazejewku jest nielegalny? Na którym konwencie po raz pierwszy pojawił się Andrzej Sapkowski? Zapraszam na pełną ciekawostek prelekcję o początkach polskiego fandomu.

Sb

Tabela programowa

Startupy: co, jak i dlaczego Michał „michalkorba” Korba



Sala 2 60

Czym tak naprawdę jest magiczne słowo „startup”? Czym różni się od tradycyjnego biznesu? Podziel się swoimi doświadczeniami i opowiem, dlaczego rzuciłem dobrze płatną etatową pracę i zaangażowałem się w projekt, w którym prawdopodobieństwo sukcesu jest mniejsze niż 2%.

Moda dla geeków Anna Nahurna



Namiot 1 60

Opowiemy Wam o stylach i możliwościach, ciuchach, dodatkach, fryzurach i makijażach, które pozwolą Wam wyrazić siebie!

Szybki jak Flash konkurs wiedzy komiksowej! Marcin Andrys



Namiot 2 60

Czytasz komiksy? Myślisz, że wiesz o nich wszystko? Sprawdź swoją wiedzę!

Krew za krew – rytuał krwawej zemsty w kosmologii Słowian Paweł Majka



Namiot 3 60

Czyli: jak zabić, żeby było dobrze, ewentualnie nie zabijać z tego samego powodu.

Maraton Dziwacznych Przygód JoJo cz.1 Marek „Yasa” Danelczyk



M&A 60

Jeżeli zdziwiły was dotychczasowe shouneny, może zachęci was świat wiktoriańskiej Anglii. Anime, w którym wszystko, co się dzieje można logicznie wyjaśnić, a siła miłości was nie uratuje.

11:00

Lecimy na Marsa! Radosław „Gravis” Smoliński



Sala 1 60

Czym uraczą nas: Elon Musk, Lockheed Martin, DARPA i NASA w najbliższych latach? Postępy technologiczne z ostatnich 2 lat przybliżające dzień wycieczki na Czerwoną Planetę, niekoniecznie w jedną stronę.

Lem dla początkujących Tomasz Kozłowski



Sala 2 60

Stanisław Lem pozostawił po sobie olbrzymią spuściznę – wiele powieści, opowiadań, publicystyki. Od czego zacząć czytać Lema, a co zostawić sobie na koniec? Postaram się odpowiedzieć na wszystkie pytania, poza tymi o sepulki.

Tabela programowa

W piekle definicji – ostatnie 5 zdań na temat science fiction dr hab. Paweł Frelik



Antresola 60

Żaden chyba gatunek nie był częściej definiowany niż science fiction, zaś ulubionym nocnym zajęciem uczestników Falkonu jest spieranie się czy powieść A to SF czy fantasy. Niniejsza prelekcja wskaże drogę z tego definicyjnego piekła – ale nie poprzez nakreślenie nowej drogi a spalenie lasu wcześniejszych opisów i gąszczu wcześniejszych sporów.

Fakty i mity lotnicze w sam raz do wykorzystania podczas sesji RPG Anna Nahurna



Namiot 1 60

O wszystkim, co Mistrz Gry może zrobić postaciom graczy, gdy ci wchodzą na pokład samolotu, opowie stewardesa z 10-letnim doświadczeniem.

Od „Epoxy” do „Thorgala” – fenomen Jeana Van Hamme’a Jakub Syty



Namiot 2 60

Jean Van Hamme nazywany jest midasem europejskiego komiksu. Przyjrzymy się dziełom tego nieprzeciętnego twórcy, który wraz z Grzegorzem Rosińskim odpowiada za sukces „Thorgala”.

Pokaz gry Shadow Assassin Mutated Byte



Namiot 3 60

Shadow Assassin, produkcji lubelskiego studia Mutated Byte, opowiada historię polskiego, piętnastowiecznego szpiega, wysłanego przez Jagiełłę do infiltracji krzyżackich twierdz. Wszystko idzie gładko, dopóki nie okazuje się, że Krzyżacy nie grają fair i korzystają z pomocy mrocznej magii. Twórcy opowiedzą o swoich inspiracjach oraz konkretnych krokach, jakie podjęli w trakcie tworzenia gry mobilnej.

Malowanie henną Magdalena Głowacka



Warsztaty 120

Mehendi to hinduskie słowo opisujące sztukę malowania henną. Podczas warsztatów uczestnicy: zapoznają się z historią i geografią henny, poznają różne tradycje związane ze sztuką mehendi, poznają sposób wytwarzania pasty mehendi, podstawowe wzory i symbole sztuki mehendi oraz nauczą się techniki malowania henną.

11:30

Pokaz Sarmacki Bractwo Rycerskie im. Xsiewcia Jeremiego Wiśniowieckiego



Falkon Arena 30

Sb

Sb



Tabela programowa

12:00

Atrakcje zespołu noMercy noMercy



Sala 1 180

Panel złożony z następujących punktów: Quiz wiedzy o League of Legends z nagrodami od sponsorów naszej organizacji, pokaz autorskiej gry z nagrodami dla najlepszych, prezentacja na temat komunikacji w grach komputerowych, prezentacja na temat organizacji lokalnych wydarzeń gamingowych, panel dyskusyjny o zaangażowaniu kobiet w profesjonalnych rozgrywkach.

Star Trek dla początkujących Finka Heynemann, Paweł „Fluor” Dąbrowski



Sala 2 60

Star Trek to najbardziej znany i wpływowy serial sci-fi na świecie, w Polsce niestety trochę mniej popularny. Dzięki tej prelekcji zyskasz podstawową wiedzę o uniwersum, zrozumiesz, dlaczego Star Trek jest bazą dla wielu innych popkulturowych dzieł i może w końcu pojmiesz niektóre żarty z „Big Bang Theory”!

Spotkanie autorskie – Jarosław Grzędowicz



Antresola 60

„Po pierwsze: nie szkodzić...” czy aby na pewno? Karol „Diaz” Szmyt



Namiot 1 60

Głównym celem medycyny jest niesienie ludziom pomocy. Jednak czasami teoria i praktyka to dwa różne kierunki działań, a pomiędzy nimi znajduje się pacjent. Zapraszam do świata zwiariowanych pomysłów prosto z laboratoriów i sal szpitalnych!

Western w komiksie Marcin Andrys, Jakub Syty



Namiot 2 60

W kinie czas westernów przeminął już dawno, jednak ten jakże zastużony gatunek znalazł sobie nowe medium. O erupcji westernowych tytułów na rynku komiksów opowiedzą prowadzący.

Broń biała i szermierka – z czym to się je? Dominik „Ixolite” Płodowski



Namiot 3 60

Prelekcja kierowana głównie do entuzjastów, którzy już coś potrafią, ale także do tych, którzy dopiero o tym myślą albo po prostu zastanawiają się, czy to jest w ogóle trudne i co właściwie powinni wiedzieć.

Tabela programowa

Konkurs wiedzy Pokémon Damian „Lemur” Olszewski



M&A 30

Oglądałeś Pokémony w dzieciństwie? Później jako nastolatek, a teraz jako dorosły? Bulbapedia jest Twoją lekturą do poduszki? O kolekcjonowane od dawna karty dbasz bardziej, niż o dobrze doprawioną zupę? Jeśli tak, zapraszam do udziału w konkursie wiedzy o Pokémonach!

12:30

Pokaz tańca orientalnego Zespół Nimbooda



Falkon Arena 30

13:00

Turniej klingońskich przekleństw Paweł „Fluor” Dąbrowski



Sala 2 60

Nie jest wymagana znajomość języka klingońskiego ani Star Treka. Muqad veS, czyli pojedynek na obelgę to coś w rodzaju sportu narodowego. Na Falkonie rozegramy turniej w wersji przyjaznej dla Ziemiaków, z zachowaniem wszelkich protokołów bezpieczeństwa, ale najważniejsze pozostaje bez zmian – turniej wygrywa najlepszy zawodnik.

Spotkanie autorskie – Aneta Jadowska



Antresola 60

Czarty polskie Magda „Cathia” Kozłowska



Namiot 1 60

O Borucie i Rokicie wiedzą wszyscy, jednak ci dwaj panowie nie byłoby w stanie obskoczyć całej polskiej ziemi. Szczęśliwie dla Piekła i innych, mniej znanych czortów, czasami dziecięco wręcz naiwnych, zła pragnących, dobro czyniących, w naszych opowieściach ludowych pełno!

Panel komiksowych tłumaczy Marcin Andrys



Namiot 2 60

Tłumacz to ciężki i niewdzięczny zawód. Jak sobie radzą z wieloma niespotykanymi sformułowaniami, presją fanów, którzy zawsze wiedzą najlepiej, a także co sprawiło im najwięcej problemów podczas przekładania na język polski. Zapraszamy do dyskusji z tłumaczami zagranicznych komiksów.

Sb

Sb

Tabela programowa

Szaleństwa pola walki, czyli jak nie iść na wojnę Krzysztof Modrzejewski



Namiot 3 60

Słów kilka o machinach wojennych, które nigdy nie powinny być posłane w bój, lecz mimo swej niedorzeczności wyszły poza deski kreślarskie, jak choćby oślepiający czołg, latające działo lub lądowa łódź podwodna.

Panel dyskusyjny prosto z Japonii Rafał „Raplo” Kamiński, Alicja „Ren” Drygałło, Diana Aleksander



M&A 60

Chcesz się dowiedzieć jak jest w Kraju Kwitnącej Wiśni? Jeśli tak, to zapraszam gorąco na konferencję live z Dianą, młodą Polką, która przebywa w Japonii. Dowiedz się z pierwszej ręki jak tam jest.

Prezentacja łazika marsjańskiego Orion Marcin „axelover” Maciejewski



Warsztaty 60

Prezentacja możliwości łazika: zbieranie próbek (gleba, skały, narzędzia), jazda. Opis postępów prac nad łazikiem wraz ze zdjęciami i filmami. Przedstawienie ogólnej architektury robota.

13:30

Pokaz Kendo Katarzyna Pszczoła



Falkon Arena 30

Pokaz szermierki japońskiej kendo. Pokaz walki treningowej plus krótka część warsztatowa.

14:00

Konkurs muzyczny Mateusz „Mateo” Krakowiak



Sala 2 120

Od Vivaldiego po Lanę Del Rey. Od muzyki klasycznej po alternatywną. Plejada dźwięków, bogate grono artystów, niezwykle instrumentarium. Odgaduj tytuły utworów, rozpoznaj muzyków i zostań zwycięzcą!

O klaunach, lalkach i innych straszakach z dziecięcych pokoi Aneta Jadowska



Antresola 60

Strach przed lalkami jest całkiem uzasadniony, a niewinne towarzyski dziecięcych zabaw wcale nie są takie niewinne. Nigdy nie wiesz, czy Zuzia lalka nieduża, gdy zapada noc, nie wchodzi w konszachty z diabłem lub nie jest demonicznym naczyniem dla ducha zmarłego dziecka. A klauny wcale nie są śmieszne. Strach przed nimi jest wyrazem rozsądku i nieufnego podejścia do tych, którzy muszą sobie na twarzy malować uśmiech.

Tabela programowa

Momenty, w których fan „Supernatural” płakał... niekoniecznie z rozpaczy. Magda „Cathia” Kozłowska



Namiot 1 60

Zapraszam na czysto fanowską prelekcję, podczas której pośmiejemy się, popłaczymy i po raz kolejny uświadomimy sobie, że dla nas jest już za późno...

Fantastyka w Stefie Komiksu – spotkanie z Robertem Zarębą Przemysław Mazur



Namiot 2 60

Jak zabić Minotaura, czyli o projektowaniu potworów na potrzeby gier Paweł „POTĘGA OBRAZU” Graniak



Namiot 3 60

Prelekcja na temat projektowania potworów na potrzeby gier (koncept, atrybuty, historia etc.) i zagadnieniach concept artu w grach. Dlaczego niektóre potwory są tak powszechne, że nawet nie zwracasz uwagi na ich wygląd? Jak sprawić, aby bestie były naprawdę groźne? Opowiemy Wam, jak my to robimy. W trakcie prelekcji rysowanie na żywo.

Pokaz makijażu fantastycznego Anna „Strzyga” Maryjańska



Warsztaty 180

Pokaz fantastycznego makijażu wraz z omówieniem różnych technik, które można łatwo wykonać samodzielnie.

14:30

Pokaz tańca orientального Zespół Nimbooda



Falkon Arena 30

15:00

„Mamy broń!” Czyli co może pójść nie tak? Mateusz „Walter” Górny



Sala 1 60

Broń palna jest narzędziem skomplikowanym i śmiercionośnym, nawet dla tych, którzy znajdują się po właściwej stronie lufy. Każdy zainteresowany dowie się, co może zepsuć się w „kałaszu”, czego absolutnie nie robić mając w rękach pistolet i wreszcie dlaczego należy się obejrzeć, zanim spróbujemy zniszczyć czołg. Idealna propozycja dla mistrzów gry i dla każdego, kto chciałby dowiedzieć się czegoś nowego w obliczu „zielonych turystów”.

Sb

Sb

Tabela programowa

Spotkanie autorskie – Andrzej Pilipiuk



Antresola 60

Na początku były Gwiezdne Wojny... Karol „Diaz” Szmyt



Namiot 1 60

... a potem stworzono rzeczywistość. Kilka przykładów na to, jak Science Fiction skutecznie przewiduje przyszłość w realnym świecie, oczywiście na przykładzie najlepszej z możliwych sag – Star Wars!

Motyw superbohatera w komiksie polskim Marcinem Rusteckim, Rafał Szałpa, Dariuszem Stańczyk, Jakub Oleksowy



Namiot 2 60

Zapraszamy na spotkanie z procciem herosów w Polsce – legendarnym naczelnym TM-Semica – Marcinem Rusteckim, a także Rafałem Szałpą – autorem krakowskiego Supermana oraz twórcami „Lisa” – Dariuszem Stańczykiem i Jakubem Oleksowem.

Projekty kosmiczne w zasięgu ręki Emilia „Barrissa” Węgrzyn



Namiot 3 60

Każdy z nas kiedyś marzył o zostaniu astronautą i locie w kosmos. My jednak postanowiliśmy dotknąć kosmosu od strony technicznej. Jako studencka organizacja pracowaliśmy już przy budowie satelitów, raket, łazików, czy misji balonów stratosferycznych. Jesteśmy twórcami m.in. pierwszego polskiego satelity PW-Sata. Jeśli chcecie dowiedzieć się jak wygląda praca w naszym kole, zapraszamy do wysłuchania naszej prelekcji.

Pokaz reklam japońskich! Aleksandra „Sałata” Sałaga oraz Czarek „Grześ” Kozłowski



M&A 60

Chcesz dowiedzieć się więcej na temat przemysłu reklamowego w Japonii oraz obejrzeć kilka zabawnych reklam, które mają niewiele wspólnego z reklamami, jakie znamy z codziennego życia? Zapraszamy na „Pokaz reklam japońskich”! :)

15:30

Pokaz tańca orientalnego Zespół Nimbooda



Falkon Arena 30

Tabela programowa

16:00

Geografia galaktyczna w space operze — mapy, programy, rozwiązania Marcin „Neuron” Podlewski



Sala 1 60

Powieści science fiction, szczególnie te związane z gatunkiem space opera, rozgrywają się z reguły w nieokreślonej bądź tylko zasygnalizowanej przez autora przestrzeni kosmicznej. Czytelnikowi zwykle to wystarcza – nie interesuje go, gdzie znajduje się gwiazdozbiór Wężownika czy Cielca, a Drogę Mleczną wyobraża sobie na kształt kilku niedookreślonych ramion. Czas to zmienić.

Za i przeciw czystości gatunkowej Panel dyskusyjny z udziałem Iana McDonalda



Sala 2 60

Czy formuły takie jak: science/heroic/epic/urban/dark fantasy, hard/soft SF, cyberpunk, post-cyberpunk, New Weird, equipoisał fantastika, slipstream, mainstream itd. są pomocne? Które spośród współczesnych utworów fantastycznych można wskazać jako najbardziej reprezentatywne dla swoich gatunków, a które z nich najefektywniej się im uchylają?

Spotkanie autorskie – Maja Lidia Kossakowska



Antresola 60

Sprzęt pancerny w świecie Star Wars Michał „GnoGer” Łuszczak i Anna „Xsieżna” Łuszczak



Namiot 1 60

Kroczące, jeżdżące lub lewitujące... Opowiemy o (niemal) wszystkich pancernych machinach na polach bitew niezliczonych planet uniwersum Star Wars.

„Świat się kończy, ale jest gitara!” – drugie objawienie Ksionza! Marcin Rusteckim, Dominik Szcześniak



Namiot 2 60

Najbardziej płodny scenarzysta młodego pokolenia – Dominik Szcześniak oraz człowiek instytucja: artysta, grafik, wydawca, ufolog – Marcin Rusteckim, połączyli swe siły i tak narodził się KSIONZ!

Kto ma ile skrzydeł i dlaczego? – Konkurs wiedzy o „Siewcy Wiatru” Emilia „Emi” Kowalska



Namiot 3 120

Jesteś wielkim fanem anielskiej serii Mai Lidii Kossakowskiej? A może dopiero przeczytałeś „Siewcę Wiatru” i wydaje Ci się, że dokładnie wszystko pamiętasz? Przyjdź i sprawdź się. Ten bohater to w zasadzie był aniołem, czy demonem? Gdzie mieszkał? Jaki jest jego ulubiony smak shake'a? No dobra, to chyba już przegięcie... a może wcale nie?

Sb

Sb

Tabela programowa

West Anime Can To Mateusz „Orzech” Orzechowski



M&A 60

Każdy słyszał o sławnych japońskich bajkach, ale mało się mówi o świetnych amerykańskich produkcjach. Czas to zmienić!

16:30

Spotkanie z komiksem dla dzieci pt. „KUBATU” Jakub Syty, Przemysław Surma



Namiot 2 30

O balonie i nie tylko – spotkanie z komiksem dla dzieci pt. „KUBATU” oraz z autorami Jakubem Sytym i Przemysławem Surmą.

Pokaz Sarmacki Bractwo Rycerskie im. Xsicia Jeremiego Wiśniowieckiego



Falkon Arena 30

17:00

Sith vs Jedi Łukasz „Alkern” Koperski



Sala 1 60

Co napędza Sithów? Gniew – wszyscy to wiedzą. Ale co to faktycznie znaczy? Oto okazja, by dowiedzieć się, kim tak naprawdę są Sithowie. Czas raz na zawsze przełamać fałszywą propagandę zrównującą Sith z Mrocznymi Jedi i ostatecznie wyjaśnić, na czym polegają różnice!

Kosmiczne prawa fizyki: „Gwiezdne Wojny” a nasz Wszechświat Anna „Rogue Thirteen” Ciechanowska



Sala 2 60

Spotkanie autorskie – Jakub „Dem” Dębski



Antresola 60

Co po Expanded Universe? Magda „Cathia” Kozłowska



Namiot 1 60

Od ponad roku Disney tworzy nowy kanon, stare Expanded Universe to teraz już „Legendy”. Co takiego zaferowano nam w zamian? Cathia zaprasza na krótki przegląd nowych twórców spod znaku Star Wars, połączony z wysoce subiektywnym komentarzem oraz – uwaga! – możliwymi spoilerami!

Tabela programowa

Gwiezdne Wojny kontratakują – na dużym ekranie i w komiksie Jacek Drewnowski



Namiot 2 60

W grudniu na ekranach kin zagości długo oczekiwany VII epizod Star Wars. Wraz z powrotem gwiazdnej sagi na ekrany Marvel wypuścił nowe serie komiksowe, które teraz również trafiają do Polski. Zapraszamy na spotkanie z Jackiem Drewnowskim – redaktorem naczelnym magazynu Star Wars Komiks.

17:30

Bestiariusz Słowiański od kulis Witold Vargas



Warsztaty 60

Uczestnicy usłyszą o kulisach pracy przy tworzeniu naszych książek. Opowiem o tym, co wyróżnia słowiańską demonologię. Oprowadzę słuchaczy po zakamarkach naszej wspaniałej, pokręconej wyobraźni ludowej.

18:00

Screenówka mangowa Karolina „Niah” Grzeszczak oraz Natalia „Hika” Kasperek



M&A 30

Pokaż wszystkim, że jesteś Królem Anime, a przy tym weź udział w świetnej zabawie!

Bractwo Sithów od kuchni Brotherhood of the Sith



Sala 1 60

Puk, puk! Dobry wieczór, czy znaleźliby Państwo chwilę, by porozmawiać o ścieżkach Ciemnej Strony oraz naszym zbawcy Mrocznym Lordzie? Członkowie Bractwa Sithów zdradzą Wam sekrety swej organizacji i opowiedzą, jak wyglądają ich mroczne rytuały inicjacyjne.

Rysowanie formą samorealizacji Piotr Chrzanowski, Tomek Larek, Greg Bobrowski, Gracjana Zielińska, Rafał Szłapa



Sala 2 60

Poza pierwszy świat: wokół pisarstwa Iana McDonalda Konrad Walewski



Antresola 60

Ian McDonald należy do najbardziej lubianych na świecie współczesnych, anglojęzycznych autorów fantastyki naukowej, która w jego wykonaniu często uznawana jest za esencję tego gatunku. O swoim pisarstwie, jego źródłach i niuansach Ian McDonald opowie w rozmowie z Konradem Walewskim.

Sb

Sb

Tabela programowa

O bohaterach Urban Fantasy i ich drzewie genealogicznym Aneta Jadowska



Namiot 1 60

George R.R. Martin pisze, że Urban Fantasy to bękart horroru i mystery novels. Co w takim wypadku odziedziczyli po przodkach (i kim owi przodkowie byli) bohaterowie Urban Fantasy? Ustalmy rysopis i profil psychologiczny postaci, zaludniający karty powieści tego gatunku.

Groza w komiksie Marcin Waincetel



Namiot 2 60

Groza na dobre zdominowała kino, jednak nie oznacza to, że komiks pozostaje nieczuły na jej wdzięki. Zapraszamy na przegląd najciekawszych horrorowych powieści graficznych. Strach się bać!

O granicy „gry” Artur „Artus” Cnotalski



Namiot 3 60

Obok gier strategicznych, zręcznościowych czy RPGów, na rynku pojawia się coraz więcej hybryd, które trudno przypisać do jednego gatunku, a czasem ciężko w ogóle odnaleźć w nich faktyczną „grę”. O tym, kiedy twórcy zmieniają naszą rozrywkę w ciężką pracę i dlaczego Angry Birds jest bardziej grą niż Diablo, możesz dowiedzieć się i podyskutować podczas tej godzinnej prelekcji.

Mistrzowskie warsztaty rysunkowe Witold Vargas



Warsztaty 120

Uczestnik może spodziewać się szczegółowych wskazówek dotyczących nieograniczonych możliwości, jakie daje zwykła kreska ołówkowa w ilustracji fantasy.

18:30

Przegląd polskich wydań anime Paweł „Mroczuś” Mroczkowski



M&A 30

Myślisz, że w Polsce nie wydano żadnego anime wartego uwagi? A może lubisz oglądać „chińskie bajki” z polskimi napisami? Przedstawię kilka(naście) anime, które powinieneś poznać.

19:00

Legion 501 – prezentacja



Scena 60

Tabela programowa

Konkurs Wiedzy Bractwa Sithów Brotherhood of the Sith



Sala 1 60

Zmierzcie się z pytaniami Mistrza Wiedzy Bractwa Sithów w walce nierównej i z góry zdanej na porażkę!

Teoria względności a film „Interstellar” Nolana Lech Górski



Sala 2 60

O co tak naprawdę chodzi w teorii względności Einsteina? Ile prawdy kryje się w ostatnim filmie Christophera Nolana? Będzie też o fizycznych paradoksach, GPS-ie, czarnych dziurach, skokach w czasie.

O czym mówimy, kiedy mówimy o przyszłości? Panel dyskusyjny z udziałem Iana McDonalda



Antresola 60

Czy science ficton w XXI wieku to wciąż efektywne narzędzie artystyczne do spekulowania o przyszłości człowieka i zmieniającym się świecie, czy raczej pełna efektownych gadżetów i wymyślnych scenerii rozrywka? Co dziś stanowi fundament fantastycznonaukowych spekulacji?

Wiktoriańskie zwyczaje pogrzebowe Anna „Xsieżna” Łuszczak i Michał „GnoGer” Łuszczak



Namiot 1 60

Podobno w życiu pewne są tylko dwie rzeczy: śmierć i podatki, a że nie jesteśmy ekonomistami, skupimy się na tym pierwszym temacie, sięgając przy okazji nieco w przeszłość. Zastanawialiście się kiedyś, jak wyglądały pogrzeby waszych prapraprzodków? O tym właśnie będziemy opowiadać!

Rok 2016 pod znakiem ofensywy DC Comics na polskim rynku Przemysław Mazur, Marcin Andrys, Paweł Niećko



Namiot 2 60

Plany wydawnicze Egmontu związane z publikacją komiksów DC Comics to prawdziwa bomba. Zapraszamy do dyskusji, czego nie warto przegapić z zapowiadanych perełek.

Metody kontrolowania mózgu Zuzanna Borzymowska



Namiot 3 60

Popularnonaukowa prelekcja przybliżająca działanie układu nerwowego i technik pozwalających na kontrolowanie jego aktywności: stymulację elektryczną, podawanie substancji chemicznych oraz optogenetykę – stosunkowo nową technikę manipulacji komórkami nerwowymi za pomocą światła.

Tabela programowa

Finał Ligi Bohaterów Płaszcz i Suknia



Falkon Arena 60

20:00

Loteria Rebela Rebel



Scena 30

Loteria Rebela to już konwentowa tradycja! Kto jej nie kojarzy ten trąba! :-)
Co trzeba zrobić, by mieć szansę na nagrody? Biorąc udział w różnych mini atrakcjach, odbywających się na naszym stoisku, możesz dostać los. Każdy los zwiększa możliwość wygrania nagrody! Listę atrakcji znajdziesz na stoisku Rebel!

Legendy Sithów Brotherhood of the Sith



Sala 1 120

Historia Sithów od zarania dziejów związana jest niepodzielnie z historią odległej Galaktyki. Legendy przekazywane z Mistrza na Ucznia oraz zawarte w holokronach, tworzą obraz potęgi i piszą barwną kronikę dziejów świata Gwiezdných Wojen.

O sterowcach nad Anglią i ostatnich rycerzach naszych czasów Michał Gołkowski



Sala 2 60

Spotkanie autorskie – Andrzej Ziemiak



Antresola 60

Najbardziej uduchowione cmentarze świata Magda „Cathia” Kozłowska



Namiot 1 60

Gdzie ma straszyć, jak nie na cmentarzu? Niektórym duchom nie trzeba pełni księżyca, północy i łańcuchów, wystarczy malownicze miejsce spoczynku... O najciekawszych miejscach, w którym można wyzłonić ducha opowie Cathia.

Fantastyczne okładki Tomasz Kozłowski



Namiot 2 60

Oceń z nami książki po okładce. Podczas prelekcji opowiemy i pokażemy jak zmieniały się okładki książek fantastycznych od czasów głębokiego PRL-u do dzisiaj. Najlepsi ilustratorzy i „najciekawsze” przypadki. Bo ładna książka to lepsza książka.

Tabela programowa

Koniec świata – czy i kiedy życie na Ziemi przestanie istnieć? Emilia „Barrissa” Węgrzyn



Namiot 3 60

Prawdopodobnie każdy z nas słyszał o przepowiedniach Nostradamusa czy Majów. Jednak ile w nich prawdy? Na prelekcji chcielibyśmy opowiedzieć o kilku teoriach astronomów, na temat tego jakie zagrożenia czyhają na Ziemię w kosmosie. Od planetoidy po bardziej niewiarygodne teorie.

Crossoverowy mix animcowy Paweł „Mroczuś” Mroczkowski



M&A 60

Nie boisz się zobaczyć swoich lubianych (bądź nie) bohaterów w innych rolach? Konkurs rozpoznawania postaci w niecodziennych kreacjach!

Warsztaty ilustratorskie Andrzej Łaski



Warsztaty 120

20:30

G.F. Darwin



Scena 90

“Na koniec świata wyobraźni i dwa przystanki dalej!”. Członkowie Grupy Filmowej Darwin, autorzy m.in. serii „Wielkie Konflikty”, zademonstrują swoje najnowsze skecze i ubawią widzów do łez ;). Zapraszamy!

21:00

Jak z Zony trafiłem w okopy Wielkiej Wojny Michał Gołkowski



Sala 2 60

Postapokalipsa dawniej, postapokalipsa dziś Andrzej Ziemiak



Antresola 60

To będzie futurologia dalekiego zasięgu. Zaczniemy od dnia dzisiejszego, ale prędko osiągniemy pułap miliona lat, a potem jeszcze szybciej ruszymy dalej. Kim będzie człowiek w tamtych czasach? Czy pozostaniemy na staruszcze Ziemi, czy wyruszymy w kosmos? A jeśli tak, jak będziemy podróżować, dokąd, i po co? Wspólnie spróbujemy odpowiedzieć na te pytania.

Sb

Sb

HIT!
VS

Tabela programowa

Dyskusja o alternatywnych zakończeniach anime Ruy „Fako” De la Fuente Lloveras



M&A 60

Skończyłeś „Death Note” i chciałbyś taki właśnie zeszyt, aby zemścić się za jego zakończenie? Czy po prostu przeczytałeś ostatni rozdział „Tokyo Ghoul” i masz ochotę iść płakać w kącie? Jeśli odpowiedź brzmi „tak”, gorąco zapraszam.

22:00

KOSplay – Konkurs Odlotowych Strojów



Scena 120

9:00

A gdyby tak umieścić fabułę sesji w teatrze? Anna „Mephale” Wojda



Sala 1 60

Inspiracje erpegowe związane z teatrem – przesady, niepokojące marionetki, bójkі podczas spektakli, niełatwe życie aktora czy solidna garść różnych anegdot z historii teatru, które można wykorzystać podczas sesji. Skupimy się na angielskim teatrze renesansu i restauracji, ale pojawią się także nawiązania do teatru średniowiecznego czy pierwszej połowy XX wieku.

Spotkanie autorskie – Marcin Przybyłek



Antresola 60

10:00

Krótki przegląd najpopularniejszych trujących roślin ozdobnych Anna „Delilah” Studniarek



Sala 1 60

Prelekcja przedstawia około 20 popularnych roślin ogrodowych szkodliwych dla ludzi i zwierząt domowych. Właściwości trujące części z nich są powszechnie znane (i czasami przesadzone), o innych z kolei słyszało prawdopodobnie niewielu.

Fanowskie teorie spiskowe Lech Górski



Sala 2 60

W naszych ulubionych filmach, serialach, a nawet bajkach, kryje się ukryta prawda. Jeśli chcesz dowiedzieć się, dlaczego szturmowcy kiepsko strzelali, co było w tajemniczej walizce w „Pulp Fiction” i dlaczego „Alladyn” to postapo – zapraszam!

Tabela programowa

Kto rządzi światem i dlaczego są to psychopaci? Marcin Przybyłek



Antresola 60

Jakie mroczne sekrety chowamy w swoich genach? Czy stajemy się źli tylko wskutek działania niekorzystnych sytuacji? Jaki procent społeczeństwa stanowią psychopaci? Między innymi na te pytania spróbuje odpowiedzieć Marcin Sergiusz Przybyłek, twórca sagi „Gamedec”.

Mitologia judeochrześcijańska w serialu „Supernatural” Magda „Cathia” Kozłowska



Namiot 1 60

Doskonale wiemy, że „Supernatural” bawi się motywami z wielu wierzeń, ale nie da się ukryć, że bazuje na mitologii najbliższej naszemu kręgowi kulturowemu. Skąd wzięły się niektóre pomysły i jak je twórczo przerobiono? Przyjdź i się dowiedz!

Konkurs drugiej edycji Warhammer FRP Mateusz „Mateo” Krakowiak



Namiot 2 120

Jak baca aliena wyonacył, czyli fantastyka etniczna Krzysztof Grzywnowicz



Namiot 3 60

Warsztat tańca Bollywood Zespół Nimbooda



Falkon Arena 60

Bollywood jest tańcem, który powstał na potrzeby indyjskiego przemysłu filmowego. Jego celem jest przedstawienie uczuć i emocji, o których mowa w filmie. Jest on połączeniem indyjskich tańców klasycznych i ludowych z elementami tańców zachodnich. Cechą charakterystyczną tańca bollywood jest ilustrowanie tekstu utworu za pomocą gestów dłoni i mimiki twarzy.

Maraton Dziwacznych Przygód JoJo cz.2 Marek „Yasa” Danelczyk



M&A 60

Jeżeli znudziły was dotychczasowe shouneny, może zachęci was świat wiktoriańskiej Anglii. Anime, w którym wszystko można logicznie wyjaśnić, a siła miłości was nie uratuje.

Wiedźmin na Dużym Ekranie – Pół Wieku Poezji Później Bez Klapsa Production



Warsztaty 60

Podjęliśmy się karkołomnego zadania – nakręcenia fanowskiego filmu osadzonego w uniwersum „Wiedźmina”. Chcemy przedstawić się społeczności wiedźmińskiej, zdradzić trochę ze scenariusza, podzielić obsadą i podyskutować – wszystko to, aby zbudować zaufanie, które pozwoli skutecznie przeprowadzić zbiórkę crowdfundingową na Polak Potrafi.

Sb

Nd

Tabela programowa

11:00

WTF is wrong with you Małgorzata „G.” Sabik



Sala 1 60

Prowadzące zajmą się diagnozą problemów psychicznych wybranych superbohaterów.

„The Prophecy” (2014) i transformacje współczesnej fantastyki Paweł Frelík



Sala 2 60

W ciągu ostatnich dwóch dekad, techniki cyfrowe dramatycznie zmieniły nie tylko produkcję i dystrybucję tekstów kultury, ale również gatunki i konwencje gatunkowe. W oparciu o osadzony w świecie „EVE Online” trailer „The Prophecy” omówię najważniejsze przemiany współczesnej fantastyki, wskazując jednocześnie, jak bardzo różni się ona od literackich czy filmowych pierwowzorów.

Spotkanie autorskie – Michał Gołkowski



Antresola 60

Genetyczne rewolucje – czyli gdzie może pognać ewolucja w świecie sci-fi Emilia „Emi” Kowalska



Namiot 1 60

Wyobraźmy sobie planety, na których rozwijała się cywilizacja, pomyślmy, jaki miałyby to wpływ na przetrwanie poszczególnych cech. Dajmy się ponieść wyobraźni i stwórzmy coś nowego, trochę naukowo uzasadnionego, a trochę zabawnego. Pogadajmy o tym, czy rzeczywiście, jak w każdym porządnym hollywoodzkim filmie, kosmos wypełniony jest humanoidami, czy możemy się jednak spodziewać ataku wielkich, rozumnych grzybów?

Ninja – pogromcy mitów Łukasz Stecko



Namiot 3 60

Rekonstruktor japońskiej historii i miłośnik sztuk walki postara się wyłożyć fakty znane na temat shinobi i zatrzeć wysrane z palca legendy, które niektórzy, o zgrozo, biorą na poważnie. Kim byli? Jak się nazywali? Czy byli dobrzy? Jak zabijali? Czy to było ich główne zadanie? Czy nosili broń? Co tak naprawdę wiemy? Powinno się mówić ninja czy Shinobi? Na te i inne pytania postaramy się odpowiedzieć.

Tabela programowa

Kaer Morhen – szkoła wiedźminów Evert „Wiedźmin” van Olst



Falkon Arena 60

Warsztaty z szeroko rozumianej szermierki bronią średniowieczną, głównie mieczem długim, podstawy walki ogólnie pojętej, czyli to, co wiedźmini lubią najbardziej :) Geralt i inni zabójcy potworów pokażą wam, jak dzień spędzają młodzi adepci w siedzibie łowców zła.

Warsztaty komiksu dla dzieci – Mój SUPERBOHATER Warsztaty Komiksu



Warsztaty 180

Warsztat, na którym dzieci w wieku 6-12 lat będą mogły stworzyć swojego superbohatera, jego historię i narysować o nim komiks.

12:00

„Wilk Musi Polować” – Druga Edycja Werewolf: The Forsaken Karol „WyrdHamster” Litwińczuk



Sala 1 60

W tym roku miało miejsce wydanie Drugiej Edycji Werewolf: the Forsaken / Wilkołak: Odrzuceni z uniwersum Nowego Świata Mroku. Chcę zaprosić was na prezentację gry fabularnej i jej settingu. Przyjdźcie, a poczujecie ten pierwotny klimat i szal.

Jak powstawał „Czarny Wygon”? Stefan Darda



Sala 2 60

Tajniki tworzenia czteroczęściowego cyklu grozy osadzonego w realiach początku XXI wieku, zawierającego elementy fantastyki. Inspiracje, fotografie niektórych miejsc opisanych w książkach, informacje na temat sposobów zbierania niezbędnych informacji w terenie oraz powstawania okładek poszczególnych książek. Ponadto – wiele ciekawostek, zaskakujących czasem nawet samego autora.

„Gop-stop, czyli STALKER w szelestach” – ruscy dresiarze w środowisku naturalnym Michał Gołkowski



Antresola 60

Długa historia szaleństwa – czyli wojna jest prosta, ale broń już nie Mateusz „Walter” Górny



Namiot 1 60

Przegląd nietypowych, szalonych i nieortodoksyjnych pomysłów, na które wpadli nie tylko szaleni wynalazcy, ale także poważni (podobno) generałowie. Jeżeli wojna nie jest historią ludzkiego szaleństwa to narzędzia jej prowadzenia na pewno już tak. Przegląd kuriozalnych pomysłów, które wojsko zrealizowało albo zamierza zrealizować.

Nd

Nd

Tabela programowa

„Stargate” w obrazach Daria „Nero” Słowińska



Namiot 2 120

Czy oglądałeś uważnie całą serię „Stargate”? Masz dobrą pamięć wzrokową? Czy na podstawie jednego elementu jesteś w stanie odgadnąć, co przedstawia obrazek? Jeśli tak, ten konkurs jest właśnie dla Ciebie.

Wymiar sprawiedliwości w epoce Edo Łukasz Stecko



Namiot 3 60

Autor prelekcji prześledzi i opisze los potencjalnych zbiorów z okresu panowania Tokugawów od momentu pojmania, poprzez tortury, na śmierci NIE kończąc.

Pokaz Sarmacki Bractwo Rycerskie im. Xsiewca Jeremiego Wiśniowieckiego



Falkon Arena 60

Japonia, czyli definicja inności Kamil Nieścioruk



M&A 60

Siedząc w pociągu mknącym 500 km/h, pogryzając jajecznicę na patyku, popijając ogórkowym napojem gazowanym i mając – obowiązkowo – zakryte stopy. Czy tak wyobrażasz sobie podróż po Japonii? Przyjdź, zobacz, dodaj coś od siebie. Sushi i sake we własnym zakresie.

13:00

Czary i wierzenia góralskie Agnieszka „Ignite” Hałas



Sala 2 60

Przed czym uciekają dziwożony, po co zakopuje się nietoperza w mrowisku i kto biegał nago przez dziewięć miedz? W jakim celu skrapiano dom gnojówką i dlaczego ciężarna kobieta nie powinna ściągać mężowi butów? Różne zabobony i zabiegi magiczne z obszaru Podhala i Beskidów Zachodnich bywały dziwaczne, czasem straszne, a całkiem często zabawne w swej przyziemności.

Spotkanie autorskie – Stefan Darda



Antresola 60

Tabela programowa

Czym autorzy tasiemców utrzymują publiczność Katarzyna „Archarachne” Ostrowicz



Namiot 1 60

Opasłe sezony do dwudziestu czterech, i więcej odcinków, przykuwają nas do kanap i foteli. A my, te posłuszne owieczki? Chłoniemy każdy epizod, nawet jeśli ma kiepski scenariusz, a obsada uczyła się gry aktorskiej podczas wycinki lasu. Dlaczego nie potrafimy sobie odmówić serii, która wspinała na początku, zalewa nas już tylko nudą?

Spiski Westeros – dyskusja pełna spoilerów „Pieśni Lodu i Ognia” Magdalena „Maegi” Laskowska



Namiot 3 60

Teorie spiskowe w świecie „Pieśni Lodu i Ognia” George’a R. R. Martina, czyli co też udało się czytelnikom dotąd wytropić.

Walka mieczami piankowymi Arkadiusz „Wendrowycz” Klej



Falkon Arena 60

Arena piankowa to starcie dwóch postaci przy użyciu bezpiecznej broni wykonanej przez nas (Teatr Miecza). Walki dają możliwość wykazania się każdemu męznemu wojowi i wojownicze. Do dyspozycji mamy cztery rodzaje broni: sztyleciki po 60cm, jednoręczne bezjelcowce po około 90cm, dwuręczne bezjelcowce 120cm, dwuręczne jelcowce.

Tasiemcie popularne i mniej popularne – pogadanka Paweł „Mroczuś” Mroczkowski



M&A 60

Każdy czyta/ogląda „One Piece’a”, „Naruto”, „Bleacha”, „Fairya Taila”... ale czy to wszystko, co może odkryć detektyw tang? A może jednak lepiej zrobić pierwszy krok ku innym seriom?

14:00

Oficjalne zakończenie Festiwalu Fantastyki Falkon



Scena 60

Podczas zakończenia będzie miało miejsce wręczenie Nagród Festiwalowych laureatom konkursów: KOSplay, Nerd, DMGP, LNL i PMM.

Warsztaty tańców celtyckich, angielskich i dawnych Natalia „Nathaniele” Misiukiewicz



Sala 1 120

Zapraszam na otwarte dla każdego warsztaty skocznych tańców celtyckich – szkockich i irlandzkich, które porwą każdego do tańca! Gdy się zmęczysz, wejdź na dystyngowane salony angielskie i zatańcz z nami formacje z Anglii i Francji oraz różne tańce dawne. Ilość uczestników nieograniczona.

Nd

Nd

Tabela programowa

Najciekawsze psychiczne choroby i zaburzenia Marcin Przybyłek



Sala 2 60

Czym naprawdę są schizofrenia i rozszczępienie osobowości? Czy ludzie z tymi zaburzeniami są zawsze leczeni, a jeśli nie, to dlaczego? Na te i inne pytania, dotyczące mrocznej strony ludzkiej psyche, odpowie Marcin Sergiusz Przybyłek, twórca sagi „Gamedec”.

Spotkanie autorskie – Agnieszka Hałas



Antresola 60

Warszawa 2077, jak stworzyć miasto przyszłości Kornel „lenrock” Misiejuk



Namiot 1 60

Prelekcja o tym jak stworzyć miasto przyszłości do gier RPG, na podstawie dostępnych dziś materiałów. Łączenie danych historycznych, szalonych wizji studenckich i szczypty lekko przesadzonej prognozy na podstawie dzisiejszego charakteru miasta. Dodatkowym punktem są rozważania nad unowocześnianiem koncepcji świata i mechaniki gry Cyberpunk 2020.

„Krew i Dym” – Druga Edycja Vampire: The Requiem Karol „WyrHamster” Litwińczuk



Namiot 2 120

Rok temu miała premierę Druga Edycja Vampire: The Requiem / Wampir: Requiem – spadkobiercy Wampira: Maskarady w uniwersum Nowego Świata Mroku. Chcę zaprosić was na prezentację gry fabularnej i jej settingu. Jeśli chcecie zasmakować życia krwio pijcy, którego lata się nie imają w świecie tylko na pozór podobnym do naszego – przyjdźcie i posłuchajcie.

Medycyna świata „Pieśni Lodu i Ognia” George’a R. R. Martina Magdalena „Maegi” Laskowska



Namiot 3 60

Kto leczy w Westeros bądź Essos? W jaki sposób? Kto ma wiedzę o medykamentach? Od czasu do czasu czytelnik „Pieśni Lodu i Ognia” ma możliwość zetknąć się ze sztuką uzdrawiania.

Warsztaty tańca – k-pop Katarzyna „Chi” Wójcik



Falkon Arena 60

Godzinna nauka układu tanecznego wraz z pokazem od zespołu EGO.

Very Franchise Much Kid Paweł „Mroczuś” Mroczkowski



M&A 120

Każdy z nas oglądał jakąś serię anime dla małych dzieci. Czy to „Pokemony”, „Digimony”, „Yu-Gi-Oh!”, „Bakugany”, „Precury” czy inne „Doraemony”. Tylko czemu to dalej leci u dzapańców w telewizji? Trochę się zmieniło przez lata, zastanówmy się czy na dobre.

Tabela programowa

Konkurs wiedzy planszówkowej Emil „Emilasty” Kietzman



Warsztaty 60

Jeśli uważasz, że Twoja wiedza na temat gier planszowych jest wystarczająca, żeby sprostać temu (nie)łatwemu zadaniu, przyjdź na nasz konkurs!

15:00

Czym jest iGEM? Marcin Ziemiak



Sala 2 60

W swoim popularnonaukowym wystąpieniu chciałem Wam przybliżyć podstawowe idee biologii syntetycznej oraz opowiedzieć o tym, czym jest i jak wygląda iGEM „od kuchni”. Chętnie odpowiem też na pytania dotyczące inżynierii genetycznej i pokrewnych zagadnień.

Spotkanie autorskie – Dariusz Domagalski



Antresola 60

Wszystkie jego wysiłki pójdą w fiasko, czyli co jest nie tak z tym tekstem Agnieszka „Ignite” Hałas



Namiot 1 60

Czy powietrze może świdrować ostre kłty, a zmysły – wrzeć w zimnokrwistych wyobrażeniach? Jak ważny jest pierwszy akapit i co można zepsuć w zakończeniu? Początkujący autorzy dowiedzą się, czego unikać podczas tworzenia prozy, a wszyscy inni będą mieli okazję poznać blaski i cienie (głównie te drugie) selekcjonowania tekstów w zinie internetowym.

Najciekawsze serie fantastyczne ostatnich lat Agnieszka „Druzila” Krzyżewska



Namiot 3 60

Chociaż „Firefly”, „Stargate” i „Lost” już za nami, na horyzoncie szybko pojawiają się nowe propozycje serialowe, które próbują zająć ich miejsca. Na prelekcji zostanie zaprezentowany przegląd najbardziej obiecujących seriali fantastycznych ostatnich lat.

15:30

Runika i Elfor



Scena 90

Uczestnik może się spodziewać bardzo energicznego i profesjonalnego występu dwóch warszawskich zespołów folk metalowych, którym scena nie jest obca. W programie piosenki własne, teksty oparte na fantastyce, polskiej mitologii, przyrodzie czy podróżach. Wykonane zostaną również „covery” innych zespołów czy własne interpretacje ludowych utworów.

Nd

Nd

