

**Protokół z posiedzenia Rady Działalności Pożytku Publicznego Miasta Lublin  
w dniu 8 grudnia 2022 roku**

(Urząd Miasta Lublin, ul. Spokojna 2, g. 16:30)

**Porządek obrad:**

1. dyskusja i podjęcie uchwały w sprawie zaopiniowania kandydatek do Komisji ds. nagród i Komisji ds. stypendiów na rok 2023;
2. podsumowanie pracy RDPPML IV kadencji;
3. sprawy różne.

W posiedzeniu udział wzięło 9 na 18 członków i członkiń Rady Działalności Pożytku Publicznego Miasta Lublin IV kadencji. Posiedzenie otworzył p. Piotr Choroś, który powitał obecnych na posiedzeniu członków i członkinie Rady oraz przedstawił porządek obrad.

Na początku głos zabrała p. Anna Pajdosz, Zastępczyni Dyrektora Wydziału Kultury Urzędu Miasta Lublin, która omówiła problematykę komisji konkursowych oraz przedstawiła kandydatki do Komisji ds. nagród oraz do Komisji ds. stypendiów. Do obu komisji zgłosiło się po jednej kandydatce – tj. do Komisji ds. nagród p. Ewelina Pyziak a do Komisji ds. stypendiów p. Dorota Ozimek. Po krótkiej dyskusji, p. Piotr Choroś zaproponował przejście do podjęcia uchwały ws. zaopiniowania kandydatyr do Komisji ds. nagród i Komisji ds. stypendiów.

Nad podjęciem uchwały głosowało 9 na 18 członków i członkiń RDPPML. 9 głosów było za, nikt się nie wstrzymał, nikt nie zagłosował przeciw. Uchwała została podjęta (*uchwała nr 6/2022 RDPPML z dnia 8 grudnia 2022 roku*).

W punkcie drugim, p. Piotr Choroś dokonał podsumowania pracy RDPPML IV kadencji w latach 2019-2022. Wskazał, że dobiegającej końca kadencji, RDPP musiała mierzyć się z wyzwaniami związanymi z pandemią COVID-19. Nadmienił, że wzorem innych Rad, zdecydowano o wprowadzeniu możliwości głosowania elektronicznego co pomimo trudności w przeprowadzeniu obrad stacjonarnych, pozwoliło na zachowanie płynności pracy Rady. Zwieńczeniem niniejszego punktu było wręczenie podziękowań za pracę w RDPPML IV kadencji, które skierował do członków i członkiń Rady, Prezydent Miasta Lublin p. dr Krzysztof Żuk.

Na tym posiedzenie w dniu 8 grudnia 2022 roku zostało zakończone.