

Jesteś tutaj:

Strona główna

>

Biznes i nauka

>

Strategia

>

Strategia 2030

>

Future Game

<https://lublin.eu/biznes-i-nauka/strategia/s2030/future-game/>



Zmiany klimatyczne, to temat, który nie schodzi z nagłówek newsów, pojawia się w debacie publicznej, a nawet podczas naszych codziennych rozmów. Zastanawiamy się, jak wpływamy na klimat i co zrobić, by żyło się nam lepiej oraz byśmy uniknęli widma katastrof klimatycznych.

Jak można dbać o Lublin w kontekście zmian klimatycznych?

Zapraszamy Cię na warsztat z grą edukacyjną "Future Game" poświęconą zmianom klimatycznym. Gra będzie opierać się na dokumencie pt.: [Plan adaptacji wobec zmian klimatu Miasta Lublina do 2030 roku](#).

Gra jest częścią procesu tworzenia strategii rozwoju miasta do 2030 roku. Za jej pomocą chcemy pokazać, że zmiany klimatyczne dotyczą nas wszystkich i wspólnie powinniśmy wziąć za nie odpowiedzialność i wykonać kroki do lepszego jutra. Jakże? Ty nam powiedz.

Przyjdź, przetestuj grę, podziel się opinią.

[Zarejestruj się](#).

Decyduje kolejność zgłoszeń. Przewidywana liczba osób uczestniczących – 15 osób. **Na zgłoszenia czekamy do 24 września 2020 r.** Zapraszamy osoby, które ukończyły 18 rok życia.

Zachęcamy do uczestnictwa także osoby, które chciałyby w przyszłości przeprowadzić grę na swoich warsztatach czy lekcjach. Wersja finalna będzie dostępna dla wszystkich zainteresowanych.

Termin:

Zobaczymy się **26 września 2020 r. (sobota) od godz. 9.00 do 17.00**. Warsztat odbędzie się w Śródmieściu Lublina (w sali w pełni dostępnej dla osób z niepełnosprawnością ruchową). O miejscu poinformujemy osoby uczestniczące w warsztacie.

Zapewniamy przerwy kawowe, obiad oraz dobrą zabawę!

Osoba prowadząca:

Grzegorz Olifirowicz: grywalizator, szkoleniowiec, właściciel portalu [tworzegry.pl](#), autor książki "Gamifikacja - 100 sposobów gamifikacji Twojego biznesu". Realizator kilkudziesięciu projektów kulturalnych i edukacyjnych zdobywał doświadczenie w branży gier w studio Mutated Byte, by następnie rozpocząć swoją przygodę z gamifikacją i wykorzystaniem gier m.in. w edukacji. Od blisko czterech lat realizuje własne biznesowe projekty, w tym szkolenia i konsultacje biznesowe. Tworzył projekty grywalizacji i szkoleń m.in. dla: Gamma Discovery, Starway Institute, Kontestacji, Kieleckiego Parku Naukowo-Technologicznego, Lubelskiej Fundacji Rozwoju, Doradcy Przyszłości, czy Brainstream - Energized Learning. Realizował szkolenia i zajęcia dla uczelni (UMCS, SGGW, UP Kraków, PWSZ Nowy Sącz), jak i dedykowane mniejszym projektom biznesowym (Bitspiration, Młodzi Włączeni, Zgrani na Start). Wiceprezes Fundacji Twórczości Edukacji i Animacji Młodzieży Teatrikon.

Warsztat jest elementem prac mających na celu zebranie wizji mieszkańców odnośnie przyszłości Lublina. Temat zostały wybrany w oparciu o dotychczasowe rozmowy i spotkania. Materiały, pomysły oraz gra wypracowana podczas warsztatu zostanie przekazane do dalszych etapów projektu i może być inspiracją do tworzenia strategii Lublina na kolejne lata.

Projekt „Wymyślmy wspólnie Lublin. Partycypacyjnie tworzymy inteligentną Strategię Lublin 2030” realizowany jest w ramach konkursu dotacji „Human Smart Cities. Inteligentne miasta współtworzone przez mieszkańców”, zorganizowanego przez Funduszy i Polityki Regionalnej. Projekt finansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Funduszu Spójności – Program Operacyjny Pomoc Techniczna 2014–2020, z budżetu państwa oraz z budżetu Miasta Lublin.

2021-01-15 21:41:04